

Fachcurriculum Mathematik Klasse 1 und 2



Fachcurriculum 1 und 2

Lehrwerk:

- Einstern Verbrauchsmaterial (Cornelsen)

Arbeitsmaterial:

- Blauer Schnellhefter für die Arbeitspläne, Arbeitsblätter und Zusatzmaterial
- Arbeitsheft Lineatur 7 A4
- zwei spitze Bleistifte, Radiergummi, Anspitzer, Lineal (mind. 15 cm)

Leistungsnachweise:

- Klasse 1: Diagnosesternchen (Rückmeldebogen)
- Klasse 2: Diagnosesternchen und 5 Arbeiten Arbeiten müssen unterschrieben und berichtigt werden.

Note	Smiley
ab 95%	Smiley mit Krone
ab 68%	lachender Smiley
ab 50%	neutraler Smiley
unter 50%	trauriger Smiley

<u>Differenzierung:</u>

- Förderbänder, Doppelbesetzungen, Material, etc.
- Einstern leicht gemacht (Cornelsen), bunte Reihe (Westermann), Denken und Rechnen (Fördern inklusiv, Westermann), Das Übungsheft (Mildenberger), Finkenordner, Sternchenhefte (Sternchenverlag)

Hausaufgabenzeit: 15-20 Minuten von Montag bis Donnerstag

Eingangsdiagnostik: Klasse 1 Diagnosesternchen, Klasse 2

Klasse 1

Zeitraum	Themenheft	Arbeitsplan	Diagnosesternchen	Angestrebte Kompetenzerweiterung	Material
Zeitraum Sommer bis Herbst	Themenheft 1 Anzahlen Zahlen bis 6 Zahlen bis 10 vergleichen/ordnen zerlegen Geometrie (Formen)	1	Eingangs-diagnose S. 3-5 S. 7-8	ZR 10: Anzahl bestimmen; Zahlen schreiben; Zahlenfolgen; Ordnungszahlen (Reihenfolge); Zahlen zerlegen; Größer – kleiner – gleich Flächen / Formen / Muster SuS: erkennen Formen und malen sie aus legen Figuren mit Dreiecken und Quadraten aus erkennen Muster und setzen sie fort finden Fehler in Formreihen erkennen Reihenregeln und wenden sie an	Aktive Stationen zum Ziffernschreiben: - Buch zur kleinen Eins - Holzzahlen - Kneten - Prickeln - Ablaufen - Biegeplüsch - Ertasten (auch Mengenbilder) - In Sand schreiben - Stempeln - Puzzle - Nachspuren an der Tafel Zahlenraum 10 - Bildkarten mit Würfelbildern - Spielwürfel - Steckwürfel - Legeplättchen - Zahlenkarten - Zehnerstreifen Zahlen vergleichen - Steckwürfel - Youtube: Größer, kleiner, gleich Krokodil - Großes Krokodilmaul - Waage Ordnungszahlen - Kleine Wettbewerbe (Autorennen, Zielwurf, Schiffe, etc.) Zahlzerlegung - Schüttelboxen - Wendeplättchen - Holzzahlen - Verliebte Zahlen (Lied, Herzchen, etc.)

					Flächen und Formen - Legematerial - Alltagsgegenstände - Stationen aus Knete und Zahnstochern, Transparentpapier
		2	S. 10-11	-	
		3	S. 13-14		Digitale Medien:
			3. 13-14		Anton "Zahlen schreiben bis 10" Digitale Schüttelbox gweax.de Anton "geometrische Grundformen"
		4, 5	S.16, S. 17		
		6	S. 19-20		
		7	S. 22-23		
Zeitraum Herbst bis Winter	Themenheft 2 Plusaufgaben Lagebeziehungen Minusaufgaben Linien und Figuren Plus- und Minusaufg. Geometrie (Körper)	8, 9, 10	S. 25-26	Rechnen bis 10: Plusaufgaben kennenlernen; Nachbarund Ergänzungsaufgaben (plus) lösen; Minusaufgaben kennenlernen; Nachbarund Ergänzungsaufgaben (minus) lösen; Tausch- und Umkehraufgaben; Plus- und Minusaufgaben lösen; Zahlenmauern kennenlernen Lagebeziehungen • wenden die Lagebeziehungen (rechts, links, oben, unten und in der Mitte) an Linien und Figuren SuS: • zeichnen mit dem Lineal • üben sich im Freihandzeichnen	Rechnen bis 10 - Rechenschiffe/Waggons - Wendeplättchen - Eierkartons - Zehnerstreifen - Rechenschieber - Finger - Einstern-Rechenkarten - Zahlenmauern aus Duplosteinen, Bauklötzen, Hockern, etc. Lagebeziehungen - Klassenraum - Armbänder (rechts oder links) Mit dem Lineal zeichnen - Lineal Tausch- und Umkehraufgaben - Holzzahlen, Legeplättchen, etc.
					Körper - Alltagsgegenstände

		11 12, 13 14 15, 16 17	S. 28 S. 30-31 S. 33 S. 35-36 S. 38		- Steckwürfel - Kunststoffkörper
Zeitraum	Themenheft 3			ZR 20:	ZR 20
Winter bis Frühling	Zahlen bis 20 vergleichen/ordnen Zeit verwandte Aufgaben Symmetrie I verdoppeln/halbieren Daten/Kombinatorik	18	S. 40-41	Zahlen bis 20 kennenlernen; Zahlenfolgen bis 20; Zahlen ordnen und vergleichen; verwandte Plus- und Minusaufgaben; verdoppeln und halbieren; gerade und ungerade Zahlen Zeit Iernen die Uhrzeiten im Tageslauf kennen Iesen beide Uhrzeiten in vollen Stunden ab zeichnen Zeigerstellungen für volle Stunden ein Symmetrie SuS: Iernen symmetrische Figuren kennen und zeichnen stellen symmetrische Figuren her durch falten und ausschneiden, durch Klecks- und Lochbilder zeichnen Symmetrieachsen ein ergänzen zu symmetrischen Figuren auf dem Geobrett und Papier prüfen Figuren mit dem Auge und durch Falten auf Symmetrie	Bündeln (Zehner/Einer) - Eierpappen - Steckwürfel - 20er-Feld Verdoppeln und Halbieren - Spiegel - Schnur - Lied der verliebten Zahlen Uhrzeit - Lernuhr Symmetrie - Klecksbilder - Prickelbilder - Prickelbilder - Spiegel - Spiegel - Spiegel - Spiegeloser Rahmen (Spiegelbildtheater) Tabellen - Würfel Kombinatorik - Steckwürfel
		19	S. 43-44		
		20	S. 46		Digital

		21 22 23 24	S. 48-49 S. 51-52 S. 54-55 S. 57		 Digitale Stellenwerttafel apps.mathlearningcenter.org(number-frames) Youtube "Zwergen- und Riesenaufgaben" Sofatutor "gerade, ungerade"
Zeitraum Frühling bis Sommer	Themenheft 4 Plusaufgaben mit ZÜ Minusaufgaben mit ZÜ Plus- und Minusaufgaben mit ZÜ Sachaufgaben I	25, 26	S. 59-60	Rechnen bis 20: Plusaufgaben lösen; Minusaufgaben lösen; Rechenquadrate und Zahlenmauern; mit Rechengeschichten umgehen; Zehnerzahlen (bis 100) kennenlernen	Rechnen bis 20: - siehe Rechnen bis 10 Rechnen mit Geld - Spielgeld Kinder - Magnetgeld Tafel - Einkaufsladen
	Geld	27, 28	S. 62-63	Sachaufgaben	
	Sachaufgaben mit Geld Zehnerzahlen bis 100	29 30 31	S. 65-66 S. 68-69 S. 71-72	zu Sachsituationen Fragen stellen; passende Rechenzeichen finden; passende Aufgaben finden und zuordnen, eigene Rechengeschichten schreiben	
		32 33	S. 74-75	Scheine und Münzen kennenlernen	
		33		 SuS: lernen die Euro-Scheine und Münzen kennen benennen die Geldwerte der Scheine und Münzen zählen Geldbeträge berechnen Gesamtpreise, Rück- und Restgeld stellen Geldbeträge unterschiedlich dar 	

		lösen und schreiben Rechengeschichten	
		Rechengeschichten	

Klasse 2 - Experten

Zeitraum	Themenheft	Arbeitsplan	Diagnosesternchen	Angestrebte Kompetenzerweiterung	Materialien
Sommer bis Herbst (8 Wo)	Themenheft 1 Wiederholung (ohne Heft) Zehnerzahlen bis 100 Zahlen bis 100 Muster, Reihen, Wege ordnen/vergleichen Sachaufgaben II Symmetrie II	34		Zehnerzahlen, Zahlen bis 100, Hundertertafel und Zahlenstrahl SuS: • stellen Zahlen und Mengen im Zahlenraum bis 100 unterschiedlich dar • stellen Zahlenbeziehungen her • erkennen Muster in Zahlenfolgen und setzen sie fort • erfassen Anzahlen mit Hilfe von Strukturen der Zahldarstellung Sachaufgaben • finden zu Rechengeschichten passende Fragen, Rechnungen und Antworten und können diese entsprechend zuordnen • entnehmen relevante Daten /Informationen aus Texten, Bildern und Tabellen • entwickeln Fragestellungen und sammeln dazu Daten • werten gesammelte Daten aus und	Zahlenraum 100 - Zehnerstreifen - Rechenrahmen - Alltagsmaterialien zum Bündeln und zählen - Dines-Material - Steckwürfel - Hundertertafel - Zahlenstrahl Schätzen und zählen - Aktive Stationen mit unterschiedlichen Materialien (übers Zählen zum Bündeln) Wege und Richtungen erkennen - Bee-Bots Symmetrie - Spiegel
		35 36 37	S. 3-4 S. 6-7 S. 9	stellen die Ergebnisse in Tabellen und Diagrammen dar Figuren, Reihen, Wege SuS: • erkennen geometrische Grundformen	Digital - Mathlearningcenter.org - Bee-Bots
		38, 39	S. 11-12	erkennen geometr. Muster und setzen sie fort	
		40	S. 14-15	 erfassen Lagebeziehungen von Figuren und können sie anwenden 	
		41	S. 17-18	unu konnen sie anwenuen	

				 können Wege beschreiben und einzeichnen Symmetrie lernen symmetrische Figuren kennen, zeichnen und ergänzen sie spiegeln und überprüfen mit dem Spiegel 	
Herbst bis Winter (8 Wo)	Themenheft 2 Plus- und Minusaufgaben ohne ZÜ Sachaufgaben III Plusaufgaben mit ZÜ Geometrie (Körper) Minusaufgaben mit ZÜ Zeit Plus- und Minusaufgaben mit ZÜ Kalender	42, 43, 44	S. 20-21	Plus und Minus bis 100 ohne/mit ZÜ SuS: • verstehen und beherrschen die Rechenoperation Addition und Subtraktion • erkennen und nutzen Rechenvorteile • beschreiben, vergleichen und bewerten Rechenwege • erfinden und übersetzen Rechengeschichten Sachaufgaben • finden zu Rechengeschichten passende Fragen, Rechnungen und Antworten und können diese entsprechend zuordnen Geometrie	Rechnen bis 100 - Rechenschieber - Zehnerstreifen - Plättchen - Zahlenstrahl - Hundertertafel Sachaufgaben - LUFRA (Datei) Körper - Knete, Zahnstocher für Kantenmodelle - Steckwürfel - Kunststoffkörper - Alltagsgegenstände
		45	S. 23	 kennen und beschreiben geometrische Körper (Würfel, Quader, Kugel, Zylinder) und bauen diese selbst erkennen Ansichten von Bauwerken können Baupläne zuordnen und mit 	Uhrzeiten - Lernuhren Digital: - Klötzchen-App
		46 47 48	S. 25-26 S. 28 S. 30-31	Steckwürfeln nachbauen Zeit	

		50 51	S. 33-34 S. 36-37 S. 39	 lesen Zeigerstellung für Stunden und Minuten ab zeichnen Zeigerstellung für Stunden und Minuten ein bestimmen Zeitspannen in Stunden und Minuten kennen digitale und analoge Uhren, lesen darauf einfache Uhrzeiten der ersten und zweiten Tageshälfte und stellen sie ein gehen handelnd und situationsgerecht mit Zeit um kennen die Beziehungen zwischen Einheiten und Untereinheiten Kalender kennen das Datum aufschreiben (in Zahl und Wort) rechnen mit Monaten und Tagen ordnen Zeitspannen zu wird im SU bearbeitet 	
Februar bis nach Ostern (12 Wo)	Themenheft 3 Einführung (ohne Heft) Malaufgaben Einmaleins mit 1, 2, 5, 10 Geometrie (Flächen) Einmaleins mit 4, 8, 3, 6, 9, 7	52	S. 41-42	 Malaufgaben, Geteiltaufgaben SuS: verstehen die Rechenoperationen Multiplikation und Division erfinden und übersetzen Rechengeschichten verdoppeln mit dem Spiegel, teilen mit der Schnur erkennen gerade/ungerade Zahlen, ordnen diese zu 	Malaufgaben - Hüpfen - Räumliche-suksessive Erarbeitung - Rechentreppen - Einstern Rechenkärtchen - Montessori-Perlen - Einmaleinstafel
	Geteiltaufgaben Sachaufgaben IV	54, 55, 56, 57	S. 44-45	Geometrie • erkennen verschiedene Flächen und	Digital - Junge Dichter und Denker Einmaleinslieder

	verdoppeln/halbieren,			benennen sie	- Sofatutor
	gerade/ungerade Zahlen	58	S. 47	setzen in der Vorstellung Figuren zusammen	
		59, 60, 61, 62, 63, 64, 65	S. 49-50	legen Tangram bestimmen und vergleichen Flächeninhalte	
		66, 67	S. 52- 54	 zeichnen Quadrate und Rechtecke und zerlegen diese 	
		68	S. 56-57	 spannen Figuren nach Vorgabe auf dem Geobrett 	 Analoge und digitale Geoboards (The Math Learning Center)
				Sachaufgaben SuS:	
		69	S. 59	 finden zu Situationen und Rechengeschichten Punktebilder und Aufgaben finden zu Punktebildern Rechengeschichten und Aufgaben lernen Skizzen als Lösungshilfen kennen 	
Mai bis	Themenheft 4			Addition und Subtraktion	100er-Tafel
Sommer (9 Wo)	Plusaufgaben mit zweistelligen Zahlen	70	S. S. 61-62	SuS: • beherrschen und verstehen Addition und Subtraktion	Rechenrahmen Zahlenstrahl
	Minusaufgaben mit zweistelligen Zahlen	71	S. 64-65	 beschreiben, vergleichen und bewerten Rechenwege erkennen und nutzen Rechenvorteile 	
	Längen	72	S. 67-68	Längen SuS:	
	Plus- und Minusaufgaben mit zweistelligen Zahlen	73	S. 70-71	 vergleichen und ordnen Längen kennen und verwenden Einheiten in Verbindung mit 	
	Sachaufgaben V	74	S. 73-74	Maßzahlen für den Größenbereich Länge	
	Geld	75	S. 76-77	 nutzen Messgeräte zur Ermittlung von Längen und geben Messergebnisse mit Maßzahl und 	-Zollstock - Maßband - Messlatte

Kombinatorik/Wahrscheinlichkeit			standardisierten Maßeinheiten an • messen Längen mit nicht standardisierten	- Lineal - Körpermaße
	76	S. 79	Einheiten • gehen handelnd und situationsgerecht mit Längen um • kennen die Beziehungen zwischen Einheiten und Untereinheiten	
			Geld SuS: • kennen und verwenden Einheiten in Verbindung mit Maßzahlen für den Größenbereich Geld • vergleichen und ordnen Geldbeträge • kennen Scheine und Münzen • kennen die Beziehungen zwischen Einheiten und Untereinheiten • ermitteln einfache Geldbeträge im erarbeiteten Zahlenraum • stellen Geldbeträge von gleichem Wert mit unterschiedlichen Münzen und Scheinen dar • wenden Kenntnisse und Fähigkeiten im Umgang mit Geld beim Bearbeiten von Sachsituationen an	 Rechengeld Magnetgeld Portemonaie falten Kaufmannsladen Logico
			Sachaufgaben Inden zu Rechenbildern und – geschichten passende Rechenzeichen und Rechnungen Ordnen passende Rechnungen und Antworten zu entnehmen Tabellen Informationen und ordnen diese zu	LUFRA (Lesen, unterstreichen, Frage, Rechnung, Antwort) Signalwörter (mehr, weniger, verlieren, verteilen, etc.)
			Kombinatorik/Wahrscheinlichkeit SuS: erkennen in Sachsituationen aus der eigenen Erfahrungswelt zufällige Ereignisse und beschreiben die Eintrittswahrscheinlichkeit	 Murmelsäckchen Münze werfen würfeln bunte Flächen zum Kombinieren

		qualitativ • vergleichen die Eintrittswahrscheinlichkeit zweier Zufallsereignisse aus ihrer Erfahrungswelt und finden Begründungen dafür • führen einfache Zufallsexperimente durch und stellen die Ergebnisse übersichtlich dar • lösen einfache kombinatorische Aufgaben durch Probieren • nutzen geeignete Darstellungsformen • bewerten Aussagen (sicher, möglich, unmöglich)	
--	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Themenübergreifende Medien: Anton, Coollama, Buchtaucher, Sofatutor